
Mobiliar Hallenturnier



GFV

T U R N I E R R E G L E M E N T

Turnier-Reglement: FUTSAL LIGHT VERSION

Art. 1

Tenue / Sanitätsmaterial

Jede Mannschaft hat in einem einheitlichen Vereinsdress zu erscheinen;
Zudem haben die Mannschaften selbst für Sanitätsmaterial zu sorgen.

Ein Spieler darf keine Kleidungsstücke oder Ausrüstungsteile tragen, die für ihn oder einen anderen Spieler eine Gefahr darstellen (inkl. Jeder Art von Schmuck)

Art. 2

Spielerkarten

30 Minuten vor dem Spiel ist eine komplett ausgefüllte Spielerkarte (mit Trikotnummer) bei der Turnierleitung zu deponieren. Es dürfen keine Spieler nachgemeldet werden.

Art. 3

Schuhwerk

Es darf nur in Hallenschuhen, die **keine** schwarzen Sohlen und **keine** Nocken haben, gespielt werden.

Art. 4

Schienbeinschoner

Schienbeinschoner sind auch in der Halle **obligatorisch!**

Art. 5

Punkteregelung

Es werden folgende Punkte verteilt:

- Sieg 3 Punkte
- Unentschieden 1 Punkt
- Niederlage 0 Punkte

Art. 6

Rangordnung

Für das Erstellen der Rangliste aus den Gruppenspielen gelten bei Punktgleichheit:

- a) die direkte Begegnung
- b) die Tordifferenz
- c) die Anzahl der geschossenen Tore
- d) Penalty

Art. 7

Unstimmigkeiten / Streitfälle

In unvorhergesehenen Streitfällen entscheidet die Turnierleitung endgültig.

Art. 8

Anzahl Spieler

Pro Mannschaft kann eine unbeschränkte Anzahl Spieler eingesetzt werden. Im Spiel selber befinden sich 5 Feldspieler und ein Torwart.

Die Partie beginnt erst, wenn jedes Team mindestens drei Spieler umfasst. Die Partie wird unterbrochen, wenn ein Team auf dem Spielfeld weniger als drei Spieler aufweist.

Art. 9

Spielerauswechslungen

Es kann **fliegend** ausgewechselt werden. Das Auswechseln **muss** bei der Mannschaftsbank stattfinden (Abgrenzungen).

Eine Auswechslung kann jederzeit erfolgen, egal, ob der Ball im Spiel ist oder nicht.

Art. 10

Spieldauer

Die Spieldauer ist auf den Spielplänen ersichtlich. Die Gruppenspiele dauern 12 Minuten. Anschliessend verbleiben 3 Minuten für den Mannschaftswechsel. Die Viertel- und Halbfinalspiele sowie der kleine Final dauern jeweils 15 Minuten mit 5 Minuten für den Mannschaftswechsel. Das grosse Finalspiel dauert 20 Minuten (je 10 Minuten mit Seitenwechsel).

Art. 11

Seitenwechsel

Einen Seitenwechsel ist nur für das letzte grosse Finalspiel vorgesehen.

Art. 12

Spielanstoss

Die im Spielplan erstgenannte Mannschaft hat Anstoss und spielt in befohlener Richtung (**Richtung Goms**).

Art. 13

Spielregeln

Es wird in der Halle nach den Futsal-Regeln light gespielt:

- a) Ball: Es wird mit einem speziellen Hallenfussball genannt **FutsalBall** gespielt.
- b) Abseits: Die Abseits-Regel ist **aufgehoben**.
- c) Torabwurf: Wird vom Torwart **mit den Händen** ausgeführt. Der Ball **darf** dabei die Mittellinie überschreiten.
- d) **Tackling verboten**
- e) Freistoss: bei Freistössen ist ein **Abstand von 5 Metern** einzuhalten.
- f) Freistoss: Sämtliche Freistösse sind indirekt auszuführen.
- g) Eckstösse: Wie üblich!
- h) Penalty 6 Meter: Bei einem Foul im Strafraum gibt es einen Penalty von 6 Metern.
- i) Penalty 10 Meter: Ab dem 4. Foul einer Mannschaft wird für jedes weitere Foul ein Penalty in Entfernung von 10 Metern ausgeführt.
- j) Einwurf: Der Einwurf wird als indirekter Freistoss (**Flachpass / Einkick**) ausgeführt. Der Abstand des Gegenspielers beträgt 5 Meter.
- k) Flughöhe: Berührt der Ball die Hallendecke oder ein sich über dem Spielfeld befindliches Gerät, wird dem Gegner ein indirekter Freistoss unter der Berührungsstelle ausgeführt.
- l) Spielfeld: Der Torraum / das Spielfeld wird durch die bezeichnete Linie begrenzt.

- m) Zeitstrafe: Die gelbe Karte ist gleichbedeutend mit einer Zeitstrafe von 2 Minuten. Der Torhüter muss seine Zeitstrafe nicht selber verbüssen. Diese kann durch einen Mitspieler verbüsst werden. Eine Zeitstrafe wird durch ein erhaltenes Tor aufgehoben.
- n) Platzverweis: Ein des Feldes verwiesener Spieler kann im laufenden Spiel **nicht ersetzt werden**. Die Turnierleitung entscheidet je nach Härte (Fall) über einen Turnierausschluss.
- o) Spieler: Befinden sich zu viele Spieler auf dem Spielfeld, wird dies mit einer Zeitstrafe gegen die fehlbare Mannschaft geahndet.
- p) Rückpass: Der Ball darf nur dann zurück zum eigenen Torwart gespielt werden, wenn der Ball zwischenzeitlich die Mittellinie überquert hat oder der Gegner ihn berührt hat.

Art. 14

Ordnung / Sauberkeit

In der Sporthalle sowie in den Garderoben- und Duschräumen ist auf die Ordnung und Sauberkeit zu achten.

Art. 15

Turniergebühr

Die Turniergebühr pro Mannschaft beträgt **CHF 150.00** und ist bis 30 Minuten vor dem ersten Spiel bei der Turnierleitung zu begleichen.

Art. 16

Nichterscheinen einer Mannschaft

Bei Nichterscheinen einer Mannschaft am Turnier wird ein Unkostenbeitrag von **CHF 150.00** erhoben.

GFV Vorstand

Hauptsponsoren

RAIFFEISEN

Inschi Bank Aletsch-Goms